

Pingolf 2.11.2024

Regeln

Jeder Flipper hat eine individuelle Aufgabe, die mit möglichst wenig Schlägen (=Bällen) erreicht werden muss. Es gewinnt derjenige, der am wenigsten Schläge für alle Aufgaben gebraucht hat. D.h. die benötigten Schläge bzw. Anzahl der Bälle aller Flipper werden zusammengezählt. Am Ende gewinnt der Spieler mit der niedrigsten Anzahl an Schlägen.

- Es spielen immer 2 Spieler an einem Flipper (abwechselnd solange es geht). Die Paarungen sind egal und können (müssen aber nicht) nach jeder Runde gewechselt werden.
- Wurde die Aufgabe mit einem Ball erfüllt, erhält der Spieler einen Schlag.
- Wurde die Aufgabe mit zwei bzw. drei Bällen erfüllt, erhält der Spieler zwei bzw. drei Schläge.
- Wurde die Aufgabe nach 3 Bällen nicht erfüllt, aber die Teilaufgabe geschafft, erhält der Spieler 4 Schläge.
- Wurden die Aufgabe und die Teilaufgabe nach 3 Bällen nicht erfüllt, erhält der Spieler 5 Schläge.
- Jeder Spieler muss jeden Flipper genau ein mal spielen, nach Turnierstart sind Probespiele verboten
- Die Reihenfolge der Flipper ist beliebig
- Ein Extraball zählt nicht als zusätzlicher Ball (sollte aber abgeschaltet sein)

Aufgaben

Terminator 2: starte „Payback Time“

Teilaufgabe: Silent Alarm beleuchtet (bei beiden Rampen)

Tipp: schieße alternierend die Rampen

Rollergames: lock einen Ball ein

egal wie viele bereits eingelockt sind.

Teilaufgabe: alle drei Drop-Targets abschießen (light lock)

Tipp: drop targets, dann obere Rampe

Pinball Champ 82: alle fünf Champ Drop-Targets

Teilaufgabe: ein Champ Drop-Target abschießen

Tipp: gehe auf das obere Spielfeld. Zeit für oberes Spielfeld aufladen mit unteren Target-Bänken

Tommy: ein Mystery einsammeln

Teilaufgabe: Mystery beleuchten

Tipp: 2 x obere Rampe, dann Mystery-Loch

Dirty Harry: Magnum Bullets aktivieren

Teilaufgabe: Magnum Jets aktivieren

Tipp: 2 x (alle Bullet-Targets + Warehouse)

WPT: 2 x reisen

Teilaufgabe: ein mal reisen

Tipp: Rampen schießen. Beim Skill-Shot Advance Hold ´em auswählen

Corvette: gewinne „Catch Me“

Teilaufgabe: starte „Catch Me“

Tipp: mehrfach rechte Rampe (zum Starten), dann den Lampen folgen

Lord of the Rings: starte Fellowship Multiball

Teilaufgabe: beleuchte Fellowship MB (sammle alle Leute ein)

Tipp: alle Rampen, Löcher, Orbits und einige Bumper, dann linkes Orbit zum rechten Turm

The Mandalorian: gewinne Hunter

Teilaufgabe: starte Hunter

Tipp: 3 linke Targets, dann Inlane zum Starten, dann beide Orbits

Star Wars: starte Hoth Multiball (Escape From Hoth)

Teilaufgabe: starte Mission Hoth II (Duel on Cloud City)

Tipp: Wähle Luke beim Start, 4 x Hoth (U-Turn), 5 x Force, 2 x Hoth (U-Turn)

Ergebnistabelle

Trage hier die von dir benötigten Schläge beim jeweiligen Flipper ein.

	Tom	Richrd	Franz	Marcus	Gerhrd	Andi	Marc	Nico	Micha
T2	5	5	5				2	2	5
Roller	4	5	3				1	2	1
Champ	5	4	5				5	3	5
Tommy	5	5	5				4	2	5
Harry	4	4	5				4	4	5
WPT	1	4	4				4	2	3
Corvet	4	5	5				4	4	5
Lord	4	3	3				5	5	2
Mando	2	2	5				2	2	2
StarWrs	2	2	5				4	2	4
Σ	36	39	45	0	0	0	35	28	37